

Reglamento del Campeonato de RallyRCMadrid – Temporada 2025

El campeonato RallyRCMadrid es un campeonato privado organizado por la Asociación RallyRCMadrid que está abierto a todos los interesados que quieran participar en el mismo, siempre que respeten la normativa, colaboren en la organización del mismo y abonen los correspondientes derechos de inscripción. Las pruebas que se organicen dependen del esfuerzo y la colaboración de todos, tanto en el trazado de los tramos, como en las labores de comisario cuando se solicite la participación.

La organización de carrera se reserva el derecho de modificar el presente reglamento si fuera necesario para el correcto transcurso de la competición, consultando previamente a los pilotos implicados.

1. Reglamento Técnico

Los únicos coches autorizados a participar son de tipo eléctrico. No está permitida la participación de coches con motor de explosión

1.1. Categorías

Se distinguen dos categorías que tendrán clasificaciones independientes:

- **Categoría WRC** – Abierta a coches escala 1:10 de 2 o 4 ruedas motrices que cumplan con las especificaciones que se definen posteriormente
- **Categoría WRC2** – Abierta a coches con 2 ruedas motrices de cualquier marca y que cumplan con las especificaciones que se definen posteriormente. Se permite la participación de coches que de serie tengan 4 ruedas motrices, pero a los que se les desconecta la transmisión a uno de los dos ejes.

Está permitido participar en una misma prueba en las dos categorías. El participar en ambas categorías no libera al piloto de las obligaciones de hacer de comisario, y deberá controlar las penalizaciones de otros vehículos en dos ocasiones (una por cada coche inscrito).

1.2. Carrocerías

Las carrocerías serán réplicas a escala 1:10 de automóviles turismos reales, que se asemejen a los coches de rally. No se permiten carrocerías tipo Touring.

Las ruedas no podrán sobresalir de la carrocería vista en planta.

Todos los coches deberán iniciar y terminar el tramo con la carrocería correctamente instalada, a excepción de las partes que se hayan podido romper en algún accidente.

1.3. Electrónica

Los motores deberán ser tamaño 540. Se admiten motores Brushed o Brushless, con sensores o sin ellos.

Las baterías estarán limitadas a 7,4V (o 7.6 HV) de voltaje nominal (2S en LiPo o 6 elementos en caso de NiMh).

No están permitidos sistemas de ayuda electrónica a la conducción como giróscopos, sistema AVC de las radios Spektrum, o similares.

Se permiten luces en los coches, siempre que estén colocadas en los lugares reglamentarios en los coches 1:1.

Se permiten faros supletorios como en los coches de rally 1:1.

1.4. Chasis

Podrán ser de origen comercial o contruidos de forma artesanal, catalogados 1/10 por el fabricante, para la categoría WRC y 1/10 o 1/12 en la categoría WRC2.

Se permite cualquier modificación o sustitución de elementos por piezas opcionales o contruidas de forma artesanal.

Cada piloto tendrá que usar en un rally un único chasis que será aquel con el que disputó el primer tramo. En caso de avería que no permita la reparación durante el transcurso del rally, se considerará que ha abandonado.

No se permite que dos pilotos compartan el mismo chasis durante un rally, ni usar otro chasis de repuesto.

Se permite el cambio de chasis a lo largo del campeonato.

1.5. Dimensiones

- **Categoría WRC**
 - o Ancho: Mínimo 185 mm – Máximo 200 mm
 - o Distancia entre ejes – Mínimo 250 mm – Máximo 265 mm
- **Categoría WRC2**
 - o Ancho: Mínimo 160 mm – Máximo 170 mm
 - o Distancia entre ejes: Mínimo 210 mm – Máximo 239 mm

Peso libre en las dos categorías

1.6. Ruedas

Deberán ser de aspecto realista y de goma negra. No se permiten neumáticos de espuma o foam. Se permite cualquier dibujo en la banda de rodadura.

Se permite el uso de ruedas construidas artesanalmente o como modificación de ruedas de otras categorías siempre que respeten las dimensiones y características definidas en este apartado

Dependiendo de la categoría sus dimensiones serán las siguientes:

- **Categoría WRC**
 - o Diámetro – Mínimo 65 mm – Máximo 75 mm
 - o Ancho – Mínimo 24 mm – Máximo 28 mm
- **Categoría WRC2**
 - o Diámetro – Mínimo 55 mm – Máximo 75 mm
 - o Ancho – Mínimo 24 mm – Máximo 26 mm

No está permitido el uso de aditivos ni calentadores en las ruedas.

Se admiten ruedas de cualquier fabricante.

No se permite el uso de llantas lenticulares tipo “Touring” por no ser realistas.

2. Reglamento de Carrera

Cada una de las pruebas del campeonato consistirá en recorrer individualmente un número predeterminado de tramos (mínimo 4 y máximo 10) en el menor tiempo posible. La clasificación se obtendrá por la suma de los tiempos de cada participante, incluyendo las posibles penalizaciones.

El desarrollo de cada rally constará de diferentes fases que se describen a continuación.

2.1. Preparación del recorrido

Al no tratarse de pruebas disputadas normalmente en circuitos permanentes, será necesario proceder a marcar el recorrido previamente al inicio de las carreras. Todos los pilotos deberán colaborar en el trazado de los tramos, por lo que deberán estar presentes en el lugar de salida al menos 45 minutos antes de la hora de inicio de la competición.

Hasta que no se de por finalizado el marcado de los tramos y no se inicien las verificaciones e inscripciones no estarán permitidos los entrenamientos.

2.1.1. Características de los tramos

Los tramos sobre los que se disputará cada una de las pruebas intentarán replicar lo más fielmente posible un tramo de rally real, es decir el trazado de una carretera. Aunque no siempre será posible trazar los tramos con unas dimensiones uniformes, las medidas recomendadas son:

- Ancho de carril: Mínimo 50 cm – Máximo 90 cm
- Longitud máxima de rectas: 6 metros

Los tramos podrán discurrir sobre asfalto y/o tierra en su totalidad o parcialmente (tramos mixtos). Dentro de una misma prueba podrán disputarse tramos sobre las dos superficies.

Los tramos podrán recorrerse en ambos sentidos por lo que estarán diseñados de forma que esto sea posible.

El recorrido se señalará en sus límites de forma clara por los medios que la organización estime oportunos (cinta de señalización, barrido de la zona a transitar, marcado con cal, marcado con tiza, etc.).

Además, la organización marcará con unos hitos (conos señalizadores o cualquier otro medio) los puntos del trazado que los coches deben respetar para no ser penalizados. Los hitos pueden estar ubicados tanto en el interior como en el exterior del trazado. No respetar dichos hitos será penalizado como se indicará posteriormente.

Las puertas o marcadores de inicio y fin de tramo se consideran hitos del recorrido con penalizaciones especiales.

2.2. Verificaciones técnicas y pago de inscripciones

Una vez finalizado el marcado del tramo o tramos de los que consta el Rally se procederá a la verificación de los coches para comprobar que se ajustan a lo establecido en este reglamento.

En el momento de recoger los números, los pilotos deberán enseñar sus chasis, que podrán ser fotografiados para permitir posteriores verificaciones visuales.

En caso de no cumplir el coche con el reglamento técnico en el momento de la inscripción, la organización, con el acuerdo de los pilotos participantes, podrá permitir la participación «fuera de concurso» en la prueba, aunque el resultado

no será válido para los trofeos de la prueba y tampoco puntuará para el campeonato.

En cualquier momento la organización podrá solicitar a los pilotos la verificación de las dimensiones del vehículo, o cualquier característica técnica.

Si en estas verificaciones se comprobase que el vehículo no cumple con las especificaciones el piloto sería descalificado, y se le asignarían 0 puntos en el rally.

Al finalizar el Rally la organización podrá volver a solicitar a los pilotos sus coches para una nueva verificación visual.

2.3. Parque cerrado y reunión de pilotos

Al iniciarse el Rally todos los coches deberán dejarse en Parque Cerrado y solo podrán ser retirados para iniciar el primer tramo. Al finalizar el primer tramo deberán volver a dejarse en el Parque Cerrado. Solo se permitirá retirarlos en caso de avería.

Una vez finalizados los dos primeros tramos, será posible reparar los vehículos en cualquier momento

La eliminación del Parque Cerrado no evita que se tengan que ejercer labores de comisario cuando a cada piloto le toque el turno.

No hacer de comisario cuando sea requerido llevará una sanción en tiempo que se detallará más adelante.

Una vez entregados los números, se iniciará la reunión de pilotos en la que los participantes serán informados de:

- **Grupos de carrera:**
 - o Todos los coches se distribuirán en dos grupos de carrera con el mismo número de componentes (si fuera posible) de tal forma, que mientras los pilotos de un grupo corren, los del otro realizarán labores de comisario.
 - o Si un piloto participa en dos categorías, sus dos coches estarán en el mismo grupo, pero intentando hacer que el tiempo entre la finalización del tramo con uno de los coches y el inicio del tramo del otro sea lo mayor posible para todos los pilotos.
- **Comisarios de Carrera:**

A cada participante se le asignará un coche del otro grupo de carrera al que deberá controlar cuando esté disputando su tramo.

La función del comisario (con su coche asignado) será contabilizar las posibles penalizaciones durante el recorrido, y preocuparse de que el piloto encuentre el tramo despejado de otros participantes o comisarios.

Es responsabilidad del comisario que acompañe a cada coche el reponer en su sitio los conos que pueda desplazar el piloto que esté disputando el tramo

Si un comisario participa con dos coches tendrá que realizar estas funciones dos veces (tendrá asignados dos coches)

Cada comisario, cuando sea su turno de ejercer sus funciones, deberá acercarse a la mesa de cronometraje, acompañando al coche que va a controlar.

No presentarse para hacer las labores de comisario cuando sea su turno tendrá una penalización en tiempo que se detallará más adelante.

Las labores de comisario no son delegables, excepto en los casos en los que un piloto esté ejerciendo labores de cronometraje.

2.4. Disputa de los tramos cronometrados

Una vez finalizada la reunión de pilotos el responsable de cronometraje anunciará el grupo de coches que iniciará la carrera.

Los pilotos pertenecientes al grupo de carrera se situarán en el orden de salida en la zona próxima al inicio del tramo.

Los pilotos que deban realizar labores de comisarios se colocarán en sus posiciones correspondientes.

El responsable de cronometraje irá indicando la salida de cada uno de los coches con una cuenta regresiva desde 5 segundos.

El piloto podrá recorrer la pista detrás del coche, o conducir desde la posición que prefiera, pero con cuidado de no entorpecer a otros coches o mover los conos de delimitación del tramo.

El comisario asignado a cada coche deberá contabilizar todas las penalizaciones que durante el recorrido del tramo pueda cometer el piloto. Al finalizar el recorrido del tramo deberá informar al responsable de cronometraje de las mismas para su contabilización.

La salida de los coches se dará en intervalos de al menos 30 segundos, o mayor si por las características del tramo o de los pilotos fuese necesario para evitar adelantamientos o molestias durante la disputa del tramo.

Una vez anunciado por el responsable del cronometraje el coche que deberá salir, el piloto deberá estar listo para iniciar su tramo. Si tras el aviso del cronometrador, el coche no inicia el tramo, el contador de tiempo comenzará automáticamente.

Si el coche no ha iniciado el recorrido después de un minuto, se considerará un abandono.

En caso de que algún coche sufra una avería el piloto podrá intentar repararlo in-situ por un máximo de 1 minuto. **En caso de no poder continuar y finalizar el tramo se le aginará un tiempo igual al mayor de los participantes en su categoría mas 45 segundos adicionales.**

Si un coche alcanza a otro durante la disputa de un tramo, el coche adelantado deberá permitir el adelantamiento fácilmente y se mantendrá a una distancia razonable del coche más rápido.

Una vez que todos los pilotos de un grupo de carrera hayan disputado el tramo cronometrado, deberán dejarse nuevamente los coches en el parque cerrado, y pasarán a realizar labores de comisario para los coches del otro grupo de carrera.

Cuando todos los coches hayan recorrido el tramo cronometrado se repetirá el proceso recorriendo el tramo en sentido inverso.

Al finalizar los dos recorridos se dará por concluida una etapa del rally.

Después de completarse una etapa del rally se dará un tiempo de 10 minutos para que los pilotos puedan reparar sus coches o hacer cambio de baterías.

2.5. Clasificación final del Rally

Una vez disputados todos los tramos cronometrados acordados en la reunión de pilotos, se sumarán todos los tiempos y penalizaciones. La clasificación se definirá por los tiempos totales de cada coche en su correspondiente categoría.

Se mantendrán dos clasificaciones independientes, es decir, un coche de WRC2 no puntuará ni se clasificará en la clasificación de WRC, aunque haya realizado tiempos inferiores.

Para que un coche se considere que ha disputado un rally, y por tanto reciba puntos para el campeonato, deberá haber iniciado al menos el primer y último tramo del Rally por sus propios medios. En caso contrario no puntuará.

2.6. Penalizaciones

Las penalizaciones que se añadirán a los tiempos de cada tramo serán las siguientes:

- Derribar/desplazar o sobrepasar por encima un elemento de señalización del recorrido: 1 segundo

- Saltarse una delimitación del circuito, acortar por el interior un hito de paso: 5 segundos
- Golpear el arco de salida o llegada: 15 segundos
- Salir antes de la indicación del Comisario: 2 segundos
- No presentarse el comisario a realizar sus funciones cuando sea requerido: Primera sanción 10 segundos. Segunda sanción y siguientes 20 segundos
- No cumplir con el reglamento técnico durante el recorrido del rally o utilizar durante una prueba mas de un chasis por categoría: Descalificación de la prueba y 0 puntos.

Después de una salida de pista, la reincorporación a ella, debe ser en el punto del accidente. No se penalizará el hecho de tener que coger el coche después de un vuelco o para devolverlo a la pista tras un accidente.

Para que se haga efectiva una penalización, el comisario o director que la marque, deberá comunicarlo con la suficiente claridad para que el piloto se de por informado, pero no le distraiga.

3. Calendario y puntuaciones

3.1. Calendario

La organización establecerá un calendario para la celebración de las pruebas puntuables para cada temporada. Se celebrarán entre 8 y 12 pruebas, habitualmente el último domingo de cada mes. La organización podrá modificar las fechas y/o cancelar alguna de las pruebas por motivos meteorológicos o cualquier otro que obligue a esta circunstancia.

Si por motivos imprevistos (meteorológicos) fuese necesario cancelar alguna prueba, se intentará celebrar el siguiente fin de semana, siempre que hubiese acuerdo de al menos 2/3 de los pilotos inscritos en la prueba cancelada. En caso de presentarse menos de 6 pilotos entre las dos categorías la prueba se cancelará automáticamente.

La cancelación de una prueba no se considerará como resultado a descontarse del total de pruebas celebradas.

La información sobre la cancelación o aplazamiento de una prueba se hará en la página web de inscripción, con un mínimo de 12 horas de preaviso.

Como mínimo una semana antes de cada prueba se anunciará la superficie sobre la que se disputará, para que los pilotos tengan tiempo para preparar sus coches.

3.2. Puntuaciones

Por cada una de las pruebas que se celebren se otorgarán los siguientes puntos para el campeonato anual de cada categoría: 25, 20, 17, 14, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 y 1 para el resto de participantes.

Los mejores tiempos en el último tramo recibirán 3, 2 y 1 puntos respectivamente

Sólo se contabilizarán un máximo de 8 resultados en caso de disputarse todas las pruebas programadas. Es decir, los pilotos podrán descontar su peor resultados en caso de haber disputado todas las pruebas. En caso de disputarse menos de 8 pruebas se contabilizarán todos los resultados menos uno.

La clasificación final del campeonato será por la suma total de puntos conseguidos. En caso de que hubiese empate entre varios pilotos, el orden se decidirá por el número de primeros puestos de cada participante (o segundos, o sucesivos, si persistiese el empate).

4.- Derechos de inscripción

La participación en cada prueba será gratuita para los socios al corriente de pago de la Asociación RallyRCMadrid

La inscripción para no socios será 10 euros por cada prueba en la que participen.